

**В: Кой пакет е необходим да бъде импортиран така че да се приема потребителски вход?**

**О: java.util**

---

**В: Какви параметри приемат методите doGet() и doPost() на Java сървлетите?**

**О: Обекти HttpServletRequest и HttpServletResponse.**

---

**В: Всички TCP връзки са двупосочни, т.е. предоставят два независими канала за данни за всяка от посоките**

**О: True Истина**

---

**В: Класовете за контейнери са класове, които могат да имат други компоненти върху него.**

**О: Истина**

---

**В: Как може да се нарисува запълнен правоъгълник с AWT методите на класа Graphics?**

**О: fillRect(int x, int y, int width, int height)**

---

**В: Класът служи за създаване на контекстна подсказка за компоненти на графичния интерфейс**

**О: Java IDE**

---

**В: Кой HTML таг може да се използва за поставяне на аплети в една уеб страница?**

**О: applet**

---

**В: Изберете за коя заявка се отнасят характеристиките**

**Всички параметри се предават след URL адреса като се отделят от него с въпросителен знак – Get заявка**

**Параметрите се предават заедно със заявката, отделени от URL-то на отделен ред. – POST заявка**

---

**В: Как се описват в програмите прихващането на грешките при работа с файлове в Java?**

**О: Чрез използване на ключовите думи try, catch и finally.**

---

**В: Кой метод се използва при всяка Java програма?**

**О : main()**

---

**В: Какво се случва при извикване на метода destroy() на сървлет?**

**О: Сървлетът освобождава заетите от него ресурси и финализира работата си.**

---

**В: IP протоколите могат да бъдат 32 битови и 128 битови**

**О: Истина**

---

**В: Посочете коя от следните характеристики не се отнася за потоците от данни**

**О: Потоците предоставят произволен достъп до данните си**

---

**В: Посочете кои от класовете създават обект контейнер, върху който могат да се разположат други елементи - 3 верни отговора:**

- JPanel
  - JFrame
  - JDialog
- 

**В: Как може да се нарисова арка/дъга с AWT методите на класа Graphics?**

**О:**

**drawArc(int x, int y, int width, int height, int startAngle, int arcAngle)**

---

**В: Кое от следните правила трябва да се следват когато се именуват променливи?**

**О: и трите отговора са верни !!!!**

---

**В: Java \_\_\_\_\_ могат да се стартират от Web браузер.**

**О: аpletите**

---

**В: При GET HTTP заявки всички параметри се предават след URL адреса като се отделят от него с въпросителен знак.**

**О: Истина**

---

**В: Каква е целта на класа `PrintStream` при писането в текстови файлове спрямо другите текстови потоци?**

**O:**

**PrintStream осигурява по-високо ниво на абстракция за работа с файлове.**

---

**В: Как се нарича процесът , чрез който два или повече стринга се обединяват**

**O: charAt**

---

**В: Кой метод отговаря за обслужване на HTTP POST заявки**

**O: doPost ()**

---

**В: Как може да се нарисува крива с AWT методите на класа Graphics?**

**O: drawPolyline**

---

**В: Как се нарича класът предназначен за създаване на текстово поле**

**O: JTextField**

---

**В: Ако методът не връща никаква стойност , кой от следващите ключови думи ще задава неговия тип**

**O: VOID**

---

**В: Какво е основното предимство на използването на try-catch-finally блок при работа на файловете**

**O: Гарантира се че изключенията са правилно обработени .**

---

**В; : Как може да се добави текст с AWT методите на класа Graphics?**

**O: drawString()**

---

**В: Кой от следните ГПИ (GUI) елементи могат да бъдат включени в Java рамка?**

**O: Етикет – Изображения – бутон – текстово поле**

---

**В: Коя JDK команда е коректно стартира Java приложение във файла MyCode.class?**

**O: java MyCode**

---

**В: За какво служи HttpServletRequest?**

**О: .** Служи за извличане на входните параметри на сървлета – данните от HTML форми, изпратени от потребителския Web-браузър, хедърите на HTTP заявката, информация за клиента, неговия IP адрес и браузър.

---

**В: Преносът на данни, предизвикан от нашите Java програми, се осъществява от транспортния слой посредством протоколите:**

**О: TCP или UDP**

---

**В: Swing е библиотека от компоненти за GUI за създаване на FrontEnd приложения, базирани на Java или GUI приложения.**

**О : Истина**

---

**В: Каква е абстракцията, която представляват потоците?**

**О: Транспортен канал за данни**

---

**В: Кой метод отговаря за обслужване на HTTP GET заявки?**

**О : doGet()**

---

**В: Какъв е синтаксисът за нарисуване на правоъгълник с AWT методите на класа Graphics?**

**О: drawRect(int x, int y, int width, int height)**

---

**В: Заглавният ред на основния метод се задава като:**

**О: . public static void main(String[] args)**

---

**В: Какъв е най-често срещаният вид грешка при работа с файлове, ако файлът е некоректно зададен?**

**О: FileNotFoundException**

---

**В: Какво е предназначението на JMenuBar?**

**О: Създава лента на менюто**

---

**В: Независимо, че всички TCP връзки са двупосочни, т.е. предоставят два независими канала за данни за всяка от посоките, но все пак можем да приемем за източник това приложение, което е създадо връзката (отворило сокета).**

**О: Истина**

---

**В: Потоците се отварят преди началото на работата с тях и не е задължително да се затварят след като е приключило използването им.**

**О: Лъжа**

---

**В: Ако методът не връща никаква стойност, кой от следващите ключови думи ще задава неговия тип?**

**О: void**

---

**В: Пакет на Java, който позволява да се прилагат потоците за вход и изход на данни.**

**О: java.io**

---

**В: Как се нарича класът предназначен за създаване на текстово поле?**

**О: JTextField**

---

**В: Съберете по двойки верните отговори:**

**1. Поле със стойност и две икони за промяна**

✓ JSpinner

**2. Клас за създаване на текстова област**

✓ JTextArea

**3. Създаване на линеен регулатор (плъзгач)**

✓ JSlider

---

**В: ☐ Създаване на контекстно меню**

✓ JPopupMenu

☐ **Клас за създаване на елементи в главното меню**

✓ JMenuItem

☐ **Създаване на индикатор на процес (показва степента на изпълнение на процес)**

✓ JProgressBar

---

**В:**

## **Въпроси със избиране на отговор събиране по двойки**

**В: Съберете по двойки верните отговори**

- 1- Обект за опционална команда в меню – **Jbutton**
  - 2- Създава се обект на поле за отметка – **JchecBox**
  - 3- Създаване на обекти на стандартни бутони  
**JCheckBoxMenuItem**
- 

**В: Съберете по двойки верните отговори**

- 1- Създаване на превключващ бутон с две основни състояния -.  
**JToggleButton**
  - 2- Създаване на поле за въвеждане – **JtextField**
  - 3- Подклас на **JEditorPane**. Предназначен за реализиране на текстова област.- **JTextPane**
  - 4- Чрез обект на класа се създава лента с инструменти –  
**JtoolBar**
  - 5- Класът служи за създаване на контекстна подсказка за компоненти на графичния интерфейс – **JtoolTip**
- 

**В: Съберете по двойки верните отговори**

- 1- Клас за събитие, свързано с натискане на клавиш при активен компонент – **KeyEvent**
  - 2- Клас за събитие, възникващо, когато даден компонент получи или изгуби фокус – **FocusEvent**
  - 3- Базов клас за събития, свързани с въвеждането на данни  
**InputEvent**
  - 4- Клас за събитие, свързано със селектиране или деселектиране **ItemEvent**
- 

**В: Съберете по двойки верните отговори**

- 1- Клас за събитие, свързано с промяна на текста в компонента  
– **TextEvent**
  - 2- Клас за събитие, свързано с натискане на клавиш при активен компонент – **KeyEvent**
  - 3- Клас за събитие, свързано с действия на мишката в областта  
но компонента – **MouseEvent**
  - 4- Клас за събитие, свързано с въртенето на колелото на  
мишката в областта на компонента – **MouseWheelEvent**
- 

**В: Каква е ролята на всеки един ред от този фрагмент от програма на Java**

- 1- `wnd.setVisible(true);` -забранява промяна на размерите на прозореца .
  - 2- `wnd.setDefaultCloseOperation(Jframe.EXIT_ON_CLOSE);` - задава по подразбиране действие при затваряне на прозореца
  - 3- `JFrame wnd = new JFrame("Обикновен прозорец");` - създава обект на класа `JFrame` .
  - 4- `wnd.setSize(300,200);` - установява размерите на прозореца
  - 5- `wnd.setResizable(false);` - задава х-ка на прозореца да бъде видим – наличен
  - 6- `wnd.setLocation(250,250);` - установява местоположението на прозореца .
- 

**В: Съберете по двойки верните отговори**

- Превключватели в група – `JRadioButton`
  - Клас за създаване на панел с плъзгач – `JScrollPane`
  - Създава се лента на менюто - `JMenuBar`
- 

**В: Съберете по двойки верните отговори**

-

**Клас за събитие, Свързано с промяна на статуса на прозореца - отваряне, затваряне, минимизиране, възстановяване –**

**`WindowEvent`**

- Клас за събитие, свързано с промяна на състоянието на компонента – `ChangeEvent`
  - Клас за събитие, свързано с операции с менюто – `MenuEvent`
  - Клас за събитие, свързано с операции с контекстното меню `PopupMenuEvent`
-